디지털콘텐츠학과

일반과정 2023학년도

	1-110		- 17.1	학년-	~1 -1					
이수구분	전공위계	과목코드	교과목명	학기	학점	이론	실습	수 설계	계	비고
전공선택	전공기초	B464	3D프린팅	1-1	3	0	3	0	3	
전공선택	전공기초	9494	기초 프로그래밍	1-1	3	0	3	0	3	
전공선택	전공기초	B200	유튜브영상제작	1-1	3	0	3	0	3	
전공선택	전공기초	4710	컴퓨터개론	1-1	3	3	0	0	3	
	학기별 소계				12	3	9	0	12	
전공선택	전공기초	4043	C프로그래밍	1-2	3	0	3	0	3	
전공선택	전공기초	1984	그래픽디자인	1-2	3	0	3	0	3	
전공선택	전공기초	8615	디지털콘텐츠 개론	1-2	3	3	0	0	3	
전공선택	전공기초	B470	영상콘텐츠 편집	1-2	3	0	3	0	3	
	학기별 소계				12	3	9	0	12	
전공선택	전공기초	B472	3D 기초 모델링	2-1	3	0	3	0	3	
전공선택	전공일반	9279	객체지향프로그래밍(JAVA)	2-1	3	0	3	0	3	
전공필수	전공기초	8614	사물인터넷	2-1	3	0	3	0	3	
전공선택	전공기초	B473	유니티 3D 제작	2-1	3	0	3	0	3	
전공필수	전공기초	B471	컴퓨터 구조	2-1	3	3	0	0	3	
	학기별 소계				15	3	12	0	15	
전공선택	전공일반	B474	3D 중급 모델링	2-2	3	0	3	0	3	
전공선택	전공일반	B475	VR/AR 콘텐츠 제작	2-2	3	0	3	0	3	
전공선택	전공일반	6108	모바일프로그래밍	2-2	3	0	3	0	3	
전공필수	전공일반	9282	오픈소스소프트웨어	2-2	3	0	0	3	3	
전공필수	전공일반	1861	자료구조	2-2	3	3	0	0	3	
	학기별 소계				15	3	9	3	15	
전공선택	전공심화	3170	3D 애니메이션	3-1	3	0	3	0	3	
전공선택	전공심화	9058	가상현실개론	3-1	3	3	0	0	3	
전공필수	전공심화	9299	데이터베이스실무	3-1	3	0	3	0	3	
전공필수	전공심화	1212	운영체제	3-1	3	3	0	0	3	
전공선택	전공심화	B476	인터렉티브 콘텐츠	3-1	3	0	3	0	3	
	학기별 소계				15	6	9	0	15	
전공필수	전공심화	6102	네트워크 프로그래밍	3-2	3	0	3	0	3	
전공선택	전공심화	B477	디지털 콘텐츠 응용	3-2	3	0	3	0	3	
전공필수	전공심화	9300	빅데이터응용설계_CapstoneDesign	3-2	3	0	0	3	3	
전공선택	전공심화	4146	영상특수효과	3-2	3	0	3	0	3	
전공선택	전공심화	8612	컴퓨터비전 입문	3-2	3	0	3	0	3	
	학기별 소계				15	0	12	3	15	
전공선택	전공심화	6107	인공지능	4-1	3	0	3	0	3	
전공선택	전공심화	8738	종합설계_산학연계Capstone Design	4-1	3	0	0	3	3	
학기별 소계				6	0	3	3	6		
전공선택	전공심화	9284	OSS산학프로젝트_CapstoneDesign	4-2	3	0	0	3	3	
전공선택	전공심화	8613	UI/UX 프로그래밍	4-2	3	0	3	0	3	
전공필수	전공심화	5150	현장실습	4-2	3	0	6	0	6	
	학기별 소계				9	0	9	3	12	
	총 계				99	18	72	12	102	



디지털미디어공학부

일반과정 2023학년도

한 기가 기기	이수구분	키크이케	과목	그리민대	학년-	귀기		시	۷(wl =	
세부전공		전공위계	코드	교과목명	학기	학점	이론	실습	설계	계	비고
학부공통	전공선택	전공기초	6599	공학기초실습	1-1	2	0	2	0	2	
학부공통	전공선택	전공기초	9494	기초 프로그래밍	1-1	3	0	3	0	3	
학부공통	전공선택	전공기초	B200	유튜브영상제작	1-1	3	0	3	0	3	
학부공통	전공선택	전공기초	4710	컴퓨터개론	1-1	3	3	0	0	3	
학기별 소계						11	3	8	0	11	
학부공통	전공선택	전공기초	4043	C프로그래밍	1-2	3	0	3	0	3	
학부공통	전공선택	전공기초	3545	기초공학설계	1-2	3	0	0	3	3	
학부공통	전공선택	전공기초	8615	디지털콘텐츠 개론	1-2	3	3	0	0	3	
학부공통	전공선택	전공기초	6110	컴퓨터그래픽스	1-2	3	0	3	0	3	
	학기별 소계					12	3	6	3	12	
학부공통	전공필수	전공일반	7608	3D CG 모델링	2-1	3	0	3	0	3	
학부공통	전공선택	전공일반	9279	객체지향프로그래밍(JAVA)	2-1	3	0	3	0	3	
학부공통	전공선택	전공일반	5789	디지털 스토리텔링	2-1	3	3	0	0	3	
학부공통	전공선택	전공기초	9765	디지털영상기획	2-1	3	1	2	0	3	
학부공통	전공필수	전공기초	3872	컴퓨터구조	2-1	3	0	0	3	3	
학부공통	전공선택	전공기초	B201	프로그래밍 실무	2-1	3	0	3	0	3	
	학기별 소계			18	4	11	3	18			
학부공통	전공필수	전공일반	4266	3D CG 애니메이션	2-2	3	0	3	0	3	
학부공통	전공선택	전공일반	9298	디지털스토리보드	2-2	3	0	3	0	3	
학부공통	전공선택	전공일반	5971	디지털영상 편집	2-2	3	0	3	0	3	
학부공통	전공선택	전공일반	6108	모바일프로그래밍	2-2	3	0	3	0	3	
학부공통	전공필수	전공일반	9282	오픈소스소프트웨어	2-2	3	0	0	3	3	
학부공통	전공필수	전공일반	6119	자료구조	2-2	3	0	3	0	3	
	학기별 소계	1				18	0	15	3	18	
디지털콘텐츠전공	전공선택	전공심화	B202	VR영상콘텐츠 제작1	3-1	3	0	3	0	3	
학부공통	전공선택	전공심화	9058	가상현실개론	3-1	3	3	0	0	3	
디지털콘텐츠전공	전공필수	전공심화	9305	디지털3D 영상제작	3-1	3	0	3	0	3	
디지털콘텐츠전공	전공선택	전공심화	9306	디지털모션	3-1	3	0	3	0	3	
디지털콘텐츠전공	전공필수	전공심화	B204	해부학 드로잉	3-1	3	0	3	0	3	
융합미디어전공	전공필수	전공심화	9299	데이터베이스실무	3-1	3	0	3	0	3	
융합미디어전공	전공선택	전공심화	8611	디지털영상처리	3-1	3	3	0	0	3	
융합미디어전공	전공필수	전공심화	1212	운영체제	3-1	3	3	0	0	3	
	학기별 소계					24	9	15	0	24	

게보기고	이수구분	기 기 이 게	과목	교과목명	학년-	최. 거		시	수		비고
세부전공		전공위계	코드	ル ガラる	학기	학점	이론	실습	설계	계	비판
디지털콘텐츠전공	전공선택	전공심화	B203	VR영상콘텐츠 제작2	3-2	3	0	3	0	3	
디지털콘텐츠전공	전공필수	전공심화	B205	디지털콘텐츠 창작1	3-2	3	0	3	0	3	
디지털콘텐츠전공	전공필수	전공심화	5958	캐릭터디자인	3-2	3	0	3	0	3	
디지털콘텐츠전공	전공선택	전공심화	9301	컴퓨터그래픽영상제작	3-2	3	0	3	0	3	
융합미디어전공	전공선택	전공심화	9059	가상현실 프로그래밍	3-2	3	0	3	0	3	
융합미디어전공	전공필수	전공심화	6102	네트워크 프로그래밍	3-2	3	0	3	0	3	
융합미디어전공	전공필수	전공심화	9300	빅데이터응용설계_CapstoneDesign	3-2	3	0	0	3	3	
융합미디어전공	전공선택	전공심화	8612	컴퓨터비전 입문	3-2	3	3	0	0	3	
	학기별 소계			24	3	18	3	24			
디지털콘텐츠전공	전공필수	전공심화	B206	디지털콘텐츠 창작2	4-1	3	0	3	0	3	
디지털콘텐츠전공	전공선택	전공심화	8630	디지털콘텐츠 프로젝트	4-1	3	0	3	0	3	
학부공통	전공선택	전공심화	8738	종합설계_산학연계Capstone Design	4-1	3	0	0	3	3	
융합미디어전공	전공선택	전공심화	8600	IoT프로그래밍	4-1	3	0	3	0	3	
융합미디어전공	전공선택	전공심화	6107	인공지능	4-1	3	3	0	0	3	
	학기별 소계	1				15	3	9	3	15	
학부공통	전공선택	전공심화	9284	OSS산학프로젝트_CapstoneDesign	4-2	3	0	0	3	3	
디지털콘텐츠전공	전공선택	전공심화	3158	포트폴리오제작	4-2	3	0	3	0	3	
융합미디어전공	전공선택	전공심화	8613	UI/UX 프로그래밍	4-2	3	0	3	0	3	
학부공통	전공필수	전공심화	5150	현장실습	4-2	3	0	6	0	6	
	학기별 소계				12	0	12	3	15		
	총 계				134	25	94	18	137		



디지털콘텐츠전공 2+2(황회대)

일반과정 2023학년도

일반파생										2023억년도
이수구분	전공위계	과목	교과목명	학년-	학점			비고		
1116	E 0.11/11	코드		학기		이론	실습	설계	계	H 14
전공선택	전공일반	5963	2D 애니메이션 2	3-1	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	5968	VFX특수효과제작 1	3-1	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	8624	디지털 컬러테크닉	3-1	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	9604	중급 3D CG모델링	3-1	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	8621	중급3D CG애니메이션	3-1	3	1	2	0	3	
;	학기별 소계				15	5	10	0	15	
전공선택	전공일반	5969	VFX특수효과제작 2	3-2	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	7766	고급3D CG애니메이션	3-2	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	5961	애니메이션 연출	3-2	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	6760	애니메이션창작	3-2	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	8742	입체영상제작	3-2	3	1	2	0	3	
학기별 소계					15	5	10	0	15	
전공선택	전공일반	5970	애니메이션 분석	4-1	3	3	0	0	3	
전공선택	전공일반	5973	애니메이션제작워크숍	4-1	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	7684	인터랙티브 애니메이션 1	4-1	3	1	2	0	3	
전공필수	전공일반	9605	졸업작품1	4-1	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	7785	취업세미나1	4-1	3	1	2	0	3	
,	학기별 소계				15	7	8	0	15	
전공선택	전공일반	7746	애니메이션 심리학	4-2	3	3	0	0	3	
전공선택	전공일반	7809	인터랙티브 애니메이션2	4-2	3	1	2	0	3	
전공필수	전공일반	9606	졸업작품2	4-2	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	7787	취업세미나2	4-2	3	1	2	0	3	
전공선택	전공일반	5975	포트폴리오제작	4-2	3	1	2	0	3	
;	학기별 소계				15	7	8	0	15	
	총 계				60	24	36	0	60	