전년도(2026학년도) 전형별 경쟁률 및 입학성적(70% CUT)

구분	면접				일반고교과 / 스포츠우수자				특성화고교과 / 실기				창의인재 / 소프트웨어인재			
	경쟁률	평균 등급	70% CUT	충원 발표	경쟁률	평균 등급	70% CUT	충원 발표	경쟁률	평균 등급	70% CUT	충원 발표	경쟁률	평균 등급	70% CUT	충원 발표
간호학과	11.30	2.99	3.25	47	11.05	2.25	2.50	77	8.00	2.50	3.00	0	-	-	-	-
작업치료학과	5.43	3.96	4.63	9	11.71	3.74	3.88	50	7.25	2.83	3.50	18	5.50	5.09	5.13	10
응급구조학과	19.60	3.69	3.75	0	14.53	3.63	3.75	88	12.25	2.31	2.38	12	8.00	3.65	4.25	10
언어치료청각재활학과	2.83	4.84	5.38	11	5.60	3.75	4.23	46	3.00	3.45	3.52	8	2.00	-	-	4
스포츠재활학과	14.50	-	-	2	16.33	2.21	2.75	5	8.82	4.64	5.25	55	5.81	4.34	4.53	31
상담·임상심리학과	3.33	4.52	5.10	14	5.53	4.38	4.63	68	7.00	4.00	4.88	12	2.50	-	-	3
사회복지학과	3.22	4.48	4.89	20	14.46	4.33	4.75	86	5.80	3.53	3.75	20	5.50	5.06	5.25	3
유아교육과	3.13	4.54	4.73	12	10.00	4.24	4.50	62	4.60	3.55	3.75	18	3.20	4.06	4.25	11
반려동물보건학과	5.27	3.54	3.88	11	8.36	3.25	3.50	106	8.00	2.27	2.96	29	5.25	4.06	4.13	21
애견미용·행동교정학과	6.60	3.40	3.75	3	5.75	2.75	3.00	30	7.83	2.73	3.25	27	5.09	4.63	4.71	30
반려동물산업학부	4.25	4.08	4.75	8	8.00	3.92	4.63	84	4.75	2.06	2.13	7	4.00	3.38	4.38	0
뷰티케어학과 헤어디자인학과 메이크업디자인학과	9.19	3.49	4.00	18	9.00	3.59	3.97	119	7.50	2.90	3.13	65	6.95	3.89	4.38	35
패션디자인학과	5.00	4.80	5.25	3	8.00	4.49	4.88	57	7.20	4.13	4.13	23	4.00	5.04	5.38	2
게임공학과	-	-	-	-	4.06	4.68	4.99	55	3.89	3.72	4.63	26	3.33	-	-	7
게임그래픽학과	-	-	-	-	5.39	4.64	4.89	77	5.22	3.34	3.50	33	4.33	4.13	4.63	10
컴퓨터공학과	3.67	-	-	8	4.61	4.89	5.50	82	3.33	2.25	2.25	14	4.00	4.19	4.88	9
인공지능응용학과	2.00	3.94	4.13	2	2.50	4.80	5.88	21	3.17	2.25	2.25	13	2.00	4.88	4.88	3
냉동공조공학과	3.20	4.50	4.88	11	3.67	4.45	4.75	44	3.40	2.25	2.63	4	3.50	3.19	3.75	1
미래자동차학과	2.50	4.38	4.63	6	4.78	4.65	4.85	33	4.71	4.31	5.13	26	2.00	4.75	4.75	5
전기제어학부	2.33	4.88	5.25	8	7.25	4.86	5.75	50	3.07	3.63	4.13	29	2.00	4.25	4.25	2
항만물류시스템학과	-	-	-	-	4.91	4.69	5.25	43	2.36	3.77	4.75	14	2.00	4.25	4.25	8
건축학과(4년,5년)	2.83	4.55	4.75	11	5.43	4.51	5.25	62	2.36	2.70	3.25	15	3.00	4.63	4.63	6
건축공학과	1.33	-	-	1	5.20	4.78	5.25	63	2.13	4.79	4.89	9	2.00	4.25	4.25	3
실내건축학과	2.25	4.88	4.88	5	6.06	4.76	5.23	79	6.00	4.25	4.50	31	2.50	4.38	5.38	3
시각디자인학과	-	-	-	-	5.00	-	-	8	4.50	실기	실기	70	-	-	-	-
경영학과	4.00	4.75	4.89	6	9.36	4.92	5.50	91	3.40	3.81	4.00	24	2.00	5.13	6.25	2
국제통상물류학과	2.67	5.44	5.50	5	5.63	5.30	5.75	37	2.22	4.03	4.50	11	1.40	-	-	2
호텔조리베이커리학과	10.67	4.95	5.38	26	13.58	4.51	4.75	107	9.10	2.96	3.38	32	3.00	4.53	5.38	10
글로벌관광학과	3.17	4.83	5.75	13	8.00	5.34	5.75	77	3.20	4.75	5.25	22	2.00	-	-	3
미디어커뮤니케이션학과	6.17	4.23	5.00	8	9.53	3.98	4.00	66	9.40	3.98	4.50	36	5.00	4.34	4.38	13
광고홍보학과	3.00	5.33	5.75	6	3.72	4.54	5.13	48	9.00	4.03	4.38	32	-	-	-	-
글로벌문화콘텐츠학과	3.50	-	-	5	4.67	5.00	5.63	33	2.25	4.80	5.25	10	1.60	5.04	5.75	3
웹툰애니메이션학부	7.60	3.47	3.88	13	-	-	-	-	8.25	실기	실기	133	-	-	-	-
엔터테인먼트예술학과	3.67	4.13	4.50	8	5.50	4.79	5.00	36	4.14	3.41	3.75	20	2.83	5.19	5.75	11
K-sports태권도학과	-	-	-	-	3.08	4.62	5.25	15	3.00	4.88	4.88	0	4.67	4.50	4.50	11
축구·스포츠산업학과	-	-	-	-	2.33	4.62	5.25	26	-	-	-	-	2.83	4.58	5.38	11
군사학과	6.80	4.18	4.63	2	8.33	4.40	4.63	38	3.25	4.67	5.00	9	3.29	3.34	4.50	0

※ 수시: 학년, 학기 구분없이 국어, 영어, 수학, 사회, 과학 교과 중 상위 8과목 등급 평균