

차세대게임기술연구소규정

제1장 총 칙

제1조(명칭) 본 연구소는 동명대학교산학협력단 부설 차세대게임기술연구소(이하 "연구소"라 한다)라 한다.

제2조(목적) 본 연구소는 차세대 게임 기술 분야의 연구를 통하여 교수의 연구 분위기 조성, 신기술 개발, 고급기술인력 양성 및 우리대학과 지역 정보산업 발전에 기여함을 목적으로 한다.

제3조(사업) 연구소는 다음 각 호의 사업을 수행한다

1. 게임 기술 분야의 연구개발 및 기술인력 양성
2. 산학연 공동연구 및 산업체 위탁연구/기술자문
3. 국내외 대학 및 연구소와 관련 분야 학술 교류
4. 연구 기기의 공동활용 및 제공
5. 각종 연구 기술 논문집 발간
6. 기타 연구소의 설치목적에 부합되는 사업

제4조(소재지) 연구소는 동명대학교(이하 "본 대학교"라 한다) 캠퍼스 내에 둔다.

제2장 조직 및 임원

제5조(연구팀) 연구소에는 다음 각 호의 연구부를 둔다.

1. 컴퓨터 그래픽스 연구부
2. 게임 인공지능 연구부
3. 게임사운드 및 기획 연구부
4. 게임 서버 연구부

제6조(임원의 종류 및 정수) 연구소에는 다음과 같은 임원을 둔다.

1. 소장 1인
2. 감사 1인
3. 연구위원 5인

제7조(소장) 소장은 연구소를 대표하고 연구소의 제반 사항을 관장하며 본 대학교 전임교원 중에서 총장이 임명한다.

제8조(감사) 감사는 운영위원회에서 선출하고, 그 임기는 2년으로 하되 연임할 수 있다.

제9조(연구위원) 연구위원은 소장의 추천으로 총장이 임명 또는 위촉하고, 그 임기는 2년으로 하되 연임할 수 있다.

제10조(연구원) 연구원은 본 대학교 공과대학 전임교원 및 국내외 저명한 전문가 중에서 총장의 승인을 받아 소장이 위촉한다.

제11조(자문위원) 연구소에 자문위원을 둘 수 있으며 자문위원은 국내외의 저명한 학계 및 산업계 인사 중에서 소장이 위촉한다.

제3장 운영위원회

제12조(구성 및 회의) ① 연구소에 소장, 연구위원으로 구성되는 운영위원회(이하 "위원회"라 한다)를 둔다.

② 위원회는 위원장이 필요하다고 인정될 때 또는 위원 과반수 이상의 요구가 있을 때 개최한다.

③ 위원회는 재적위원 과반수 이상의 출석으로 개최하고 출석위원 과반수 이상의 찬성으로 의결한다.

④ 위원회의 위원장은 소장이 겸한다.

제13조(심의사항) 위원회는 다음 각 호의 사항을 심의한다.

1. 연구소의 사업계획 수립
2. 연구소의 예산 및 결산
3. 연구소 규정의 개정 및 폐지
4. 연구원의 위촉에 관한 사항
5. 기타 연구소의 운영에 관한 중요 사항

제4장 재 정

제14조(재정) ① 연구소의 세입은 제3조의 사업에 의한 수익금, 교비지원금, 각종연구비 및 기타 수입금으로 충당한다.

② 연구소의 세출은 운영비, 연구용 기자재구입 및 연구비 등 연구소의 연구개발을 위한 목적으로 사용하여야 한다.

제15조(예산 및 결산) ① 연구소장은 연구소의 사업계획 및 예산을 작성하여 회계년도 개시 1개월전까지 운영위원회의 심의를 거쳐 총장의 승인을 얻어야 한다.

② 연구소장은 회계 년도 종료 후 1개월 이내에 운영위원회의 심의를 거쳐 결산서를 총장에게 제출하여 승인을 얻어야 한다.

③ 회계년도는 본 대학교 회계년도와 같다.

제5장 기 타

제16조(해산) ① 연구소를 해산하고자 할 때는 재적위원 3분의 2 이상의 찬성으로 운영위원회의 의결을 거쳐 총장의 승인을 얻어야 한다.

② 연구소가 해산할 경우 그 재산은 산학협력단에 귀속된다. (개정 2013.12.16)

제17조 (운영세칙) 기타 연구소의 운영에 필요한 세부사항은 운영위원회의 심의를 거쳐 소장이 따로 정한다.

부 칙

이 규정은 2006년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙

(시행일) 이 규정은 2013년 12월 16일부터 시행한다.